

Een binnenavontuur van ongeveer 4 uur in een van onze zalen voor uw gezelschap.

Een actief binnenprogramma waarbij de deelnemers zoveel mogelijk diverse landen gaan "bezoeken" op onze wereldkaart. De deelnemers dienen zoveel mogelijk landen te "scoren".

Een programma met veel tempo waarbij zowel de kennis als het creatieve gedeelte van de deelnemers op de proef wordt gesteld. Laat u verrassen door onze spelleiders en beleef een spannende gezellige middag of avond.

Welk team "scoort" de meeste landen?

Reis om de wereld in 4 uur kan alleen gereserveerd worden in combinatie met een lunch of diner! Let echter wel op: de prijs per persoon is excl. food & beverage. Prijzen hiervoor zijn op aanvraag!

Reis om de wereld in 4 uur

Programma uitleg:

Er zitten 6 á 7 personen in een groep aan een tafel. Doel van het spel is om zo veel mogelijk landen te bezoeken. Centraal in de zaal staat een grote wereldkaart met daarop een aantal lijnen c.q. routes. Men start in een bepaald continent door 'trekking' van een continent uit de wereldbol. Op het bord staan landen met de daarbij horende opdrachten aangegeven.

Landen met een zwarte stip: kennisvragen
Landen met een rode stip: doe - opdrachten.

Kennisvragen (zwarte stip)

Per groep mag een kennisvraag over een land maximaal 3x fout beantwoordt worden. Heeft de groep het antwoord goed, scoren zij desbetreffend land. Zij geven meteen aan naar welk land ze toe willen. Dit om fouten bij de spelleiding te voorkomen. Hebben ze de vraag fout, dan gaat de beurt over. Bij 3 foute antwoorden moet de groep de eerstvolgende beurt overslaan. Wel geven zij aan waar ze de volgende ronde naartoe willen. Het moge duidelijk zijn dat ze het fout beantwoorde land niet scoren.

Doe- opdrachten (rode stip)

Komt een groep op een doe - land, dan moet men een bepaalde opdracht gaan vervullen. We hebben 2 algemene rondes, door iedereen te spelen;

Italië - Toren van Pisa Brazilië - Lambada

De volgende doe- opdrachten worden door 2 groepen gespeeld. Het is dus mogelijk om elkaar uit te dagen. Meer activiteit dus tussen groepen. De groepen kijken naar de score en bepalen zo hun tactiek om een bepaalde groep uit te dagen.

Nederland - Schilderen Canada - IJshockey Oostenrijk - Tirolerdans Engeland - Darten Japan - Jenga

Als een groep op een doe - land komt en zij winnen het spel ook, dan krijgen zij het desbetreffende land en nog een land "gratis". Wint een groep

die niet op desbetreffend land komt (de groep die uitgedaagd wordt) dan krijgen zij het land waar zij op staan "gratis". Wel geven ze daarna altijd weer meteen aan naar welk land ze toe willen.

Alle doe - opdrachten worden maar 1x gespeeld. Dat betekent dat een groep die als tweede op een doe - land komt, een kennisvraag krijgt over dat land. Dan gelden de regels die bij kennisvragen horen.

Het is niet mogelijk dat 2 groepen op hetzelfde land staan. Dat betekent dat ze af en toe gedwongen worden om een andere route te nemen. Regelmatig worden tussenstanden op een scorebord aangegeven. Het spel wordt lekker 'in tempo' gespeeld.

Have fun!

BisMaTeur

Organisatie & Entertainment